

Spelles

Groep	: 3 en 4
Lesopzet	: groepjesles (circuit)
Bewegingsactiviteiten	: <ul style="list-style-type: none">- matten lummelspel- glijden- dribbelparcours

Lesdoel

-ten aanzien van bewegingsvaardigheden

matten lummelspel

De lummel kan bezit krijgen van de overgespeelde bal.

glijden

De leerling kan zonder af te remmen naar beneden glijden.

Dribbelparcours

De leerling kan de bal via de poortjes dribbelen

-ten aanzien van kennis, inzicht en regelvaardigheden

matten lummelspel

De leerling kan een goede inschatting maken wanneer hij de bal veilig kan overspelen.

Glijden

De leerling weet hoe hij vaart moet maken en vaart moet minderen

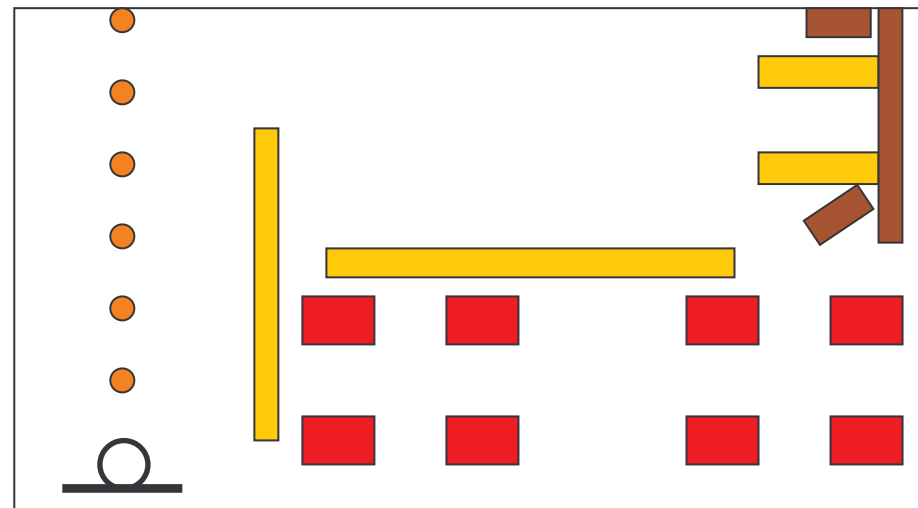
dribbelparcours

De leerling weet hoe hij zijn hand moet houden bij het dribbelen.

Zaalopstelling:

Dribbelen

glijden



mattenlummelspel

bewegingsactiviteit en opdracht	bewegingsarrangement	bewegingsaanwijzingen
<p>matten lummelspel De drie passeerders proberen drie keer de bal 5 x naar elkaar over te gooien en de lummel probeert de bal 3 keer te onderscheppen.</p> <p>- De passeerders mogen de bal alleen staand op de mat ontvangen. - De passeerders mogen alleen zonder bal naar de andere mat lopen - De bal mag niet schuin gegooid worden. - De bal die uit het veld gaat is een punt voor de lummel.</p> <p>Differentiatie: Meer of minder blokjes/pionnen. De afstand van de matten.</p> <p>glijden van smalle glijbaan</p> <p>“Klauter naar boven via de kast. Ga op de bank staan en leg je theedoek onder je billen en glijd naar beneden”.</p> <p>differentiatie: zet de bank hoger op lager in het wandrek</p> <p>Dribbelparcours “Volg het parcours en gooi de bal in de basket.”</p>	<p>matten lummelspel per speelsituatie</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 4 matten ▪ 1 foambal ▪ 1 partijlint ▪ 1 korf (opbergplek) ▪ 3 blokjes (telsysteem voor de passeerders) ▪ 3 pionnen (telsysteem voor de lummel) <p>glijden</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 2 banken ▪ Wandrek ▪ 2 theedoeken ▪ 2 matten ▪ 2 kasten <p>dribbelparcours</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 6 paaltjes ▪ Per leerling een basketbal 	<p>matten lummelspel</p> <p>“probeer de lummel te foppen en dan ergens anders heen te gooien”.</p> <p>“Gooi zo dat de andere passeerder de bal kan vangen.”</p> <p>“ maak gebruik van de vrije mat “.</p> <p>glijden</p> <p>“Houd je benen boven de bank terwijl je glijdt en hang een beetje naar achter.”</p> <p>“ Land op twee voeten op de mat”</p> <p>dribbelparcours</p> <p>“Maak een klein kommetje van je hand en duw de bal naar beneden.”</p>

--	--	--

